

G2 de Álgebra Linear I – 2011.1

Gabarito

1)

a) Considere os planos de equações cartesianas

$$\pi_1: x + y + z = 1, \quad \pi_2: x + y + z = 4.$$

Determine a equação cartesiana do plano ρ que é equidistante dos planos π_1 e π_2 (isto é, a distância entre os planos π_1 e ρ é igual à distância entre os planos π_2 e ρ e as distâncias entre estes três planos são todas diferentes de zero).

b) Considere as retas de equações paramétricas

$$r_1 = (1 + t, 2 + t, t), \quad t \in \mathbb{R},$$
$$r_2 = (2t, 1 + t, a), \quad t \in \mathbb{R}.$$

Determine, todos os valores de a para que a distância entre as retas r_1 e r_2 seja $\sqrt{5}$. Se não existir nenhum valor de a tal que a distância seja $\sqrt{5}$ justifique claramente o porquê.

c) Considere o ponto $P = (0, 0, 0)$. Determine o ponto da reta r_1 do item (b) mais próximo de P .

Resposta:

a) O plano ρ deve ser paralelo aos planos π_1 e π_2 . Portanto, o plano ρ deve ser da forma

$$\rho: x + y + z = d.$$

Devemos determinar d para obter a condição de equidistância. Há diversas formas de resolver a questão. Consideramos uma reta r perpendicular aos planos, por exemplo,

$$r = (t, t, t), \quad t \in \mathbb{R}$$

e consideramos os pontos de interseção $P_1 = r \cap \pi_1$ e $P_2 = r \cap \pi_2$. O ponto médio M do segmento P_1P_2 deve pertencer ao plano ρ . Com esta condição determinamos o valor de d .

O ponto P_1 é obtido quando

$$t + t + t = 1, \quad t = 1/3, \quad P_1 = (1/3, 1/3, 1/3).$$

O ponto P_2 é obtido quando

$$t + t + t = 4, \quad t = 4/3, \quad P_2 = (4/3, 4/3, 4/3).$$

Portanto

$$M = \left(\frac{1/3 + 4/3}{2}, \frac{1/3 + 4/3}{2}, \frac{1/3 + 4/3}{2} \right) = (5/6, 5/6, 5/6).$$

Como $M \in \rho$

$$d = 5/6 + 5/6 + 5/6 = 5/2.$$

Logo

$$\rho: x + y + z = 5/2.$$

b) Consideramos vetores diretores $\bar{v}_1 = (1, 1, 1)$ de r_1 e $\bar{v}_2 = (2, 1, 0)$ de r_2 e os pontos $Q_1 = (1, 2, 0) \in r_1$ e $Q_2 = (0, 1, a)$. A distância d entre as retas r_1 e r_2 é dada pela fórmula

$$d = \frac{|\overline{Q_1Q_2} \cdot (\bar{v}_1 \times \bar{v}_2)|}{\|\bar{v}_1 \times \bar{v}_2\|}.$$

Temos

$$\bar{v}_1 \times \bar{v}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-1, 2, -1).$$

Também temos

$$\overline{Q_1Q_2} = (-1, -1, a).$$

Finalmente,

$$|\overline{Q_1Q_2} \cdot (\bar{v}_1 \times \bar{v}_2)| = |(-1, -1, a) \cdot (-1, 2, -1)| = |1 - 2 - a| = |1 + a|$$

e

$$\|\bar{v}_1 \times \bar{v}_2\| = \sqrt{6}.$$

Portanto,

$$d = \sqrt{5} = \frac{|\overline{Q_1 Q_2} \cdot (\bar{v}_1 \times \bar{v}_2)|}{\|\bar{v}_1 \times \bar{v}_2\|} = \frac{|1 + a|}{\sqrt{6}}.$$

Temos

$$|1 + a| = \sqrt{30}, \quad 1 + a = \pm\sqrt{30}.$$

logo

$$a = -1 - \sqrt{30} \quad \text{e} \quad a = -1 + \sqrt{30}.$$

c) O ponto Q de r_1 mais próximo do ponto P é a interseção da reta r_1 e do plano τ que é perpendicular a r_1 e contém o ponto P . A equação cartesiana de τ é

$$\tau: x + y + z = 0.$$

A interseção de τ e r_1 ocorre quando o parâmetro t verifica

$$(1 + t) + (2 + t) + t = 0, \quad 3t = -3, \quad t = -1.$$

Portanto,

$$Q = (0, 1, -1).$$

2) Considere os vetores de \mathbb{R}^3

$$v_1 = (1, 2, 1), \quad v_2 = (1, 1, 2), \quad v_3 = (1, 3, 0).$$

As coordenadas destes vetores estão escritas na base canônica.

- (a) Determine a equação cartesiana do subespaço \mathbb{W} de \mathbb{R}^3 gerado pelos vetores v_1, v_2 e v_3 .
- (b) Considere o vetor w cujas coordenadas na base canônica são $w = (2, 1, 5)$. Determine uma base γ do subespaço \mathbb{W} formada com vetores do conjunto $\{v_1, v_2, v_3\}$ e as coordenadas do vetor w na base γ .
- (c) Considere o vetor $v_4 = (a, b, c)$ (escrito na base canônica), a base de \mathbb{R}^3

$$\beta = \{v_1, v_2, v_4\}$$

e o vetor $v = (1, 1, 1)$ (escrito na base canônica). Sabendo que as coordenadas de v na base β são $(v)_\beta = (1, 1, 1)$ determine os valores de a, b e c .

Resposta:

(a) Observe que os vetores $v_1 = (1, 2, 1)$ e $v_2 = (1, 1, 2)$ não são paralelos. Veja que eles geram o plano vetorial \mathbb{U} cujo vetor normal é

$$n = v_1 \times v_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = (3, -1, -1),$$

isto é,

$$\mathbb{U}: 3x - y - z = 0.$$

Observe que o vetor $v_3 = (1, 3, 0)$ pertence ao plano \mathbb{U} :

$$3(1) - 3 - 0 = 3 - 3 = 0.$$

Portanto, $\mathbb{U} = \mathbb{W}$ e

$$\mathbb{W}: 3x - y - z = 0.$$

(b) É suficiente escolher dois vetores linearmente independentes do conjunto de vetores $\{v_1, v_2, v_3\}$. Como estes vetores não são paralelos entre si, qualquer par de vetores $\{v_i, v_j\}$, $i \neq j$, é uma base de \mathbb{W} . Temos portanto seis possíveis bases (a ordem em uma base é importante)

$$\begin{aligned} \gamma_1 &= \{v_1, v_2\} = \{(1, 2, 1), (1, 1, 2)\}, \\ \gamma_2 &= \{v_1, v_3\} = \{(1, 2, 1), (1, 3, 0)\}, \\ \gamma_3 &= \{v_2, v_3\} = \{(1, 1, 2), (1, 3, 0)\}, \\ \gamma_4 &= \{v_2, v_1\}, \\ \gamma_5 &= \{v_3, v_1\}, \\ \gamma_6 &= \{v_3, v_2\}. \end{aligned}$$

Calcularemos as coordenadas de $w = (2, 1, 5)$ na base γ_1 . Temos $(w)_{\gamma_1} = (a, b)$ onde

$$w = a v_1 + b v_2, \quad (2, 1, 5) = a(1, 2, 1) + b(1, 1, 2).$$

Logo

$$2 = a + b, \quad 1 = 2a + b, \quad 5 = a + 2b.$$

Portanto, $a = -1$ e $b = 3$,

$$(w)_{\gamma_1} = (-1, 3).$$

(c) O fato de $(v)_\beta = (1, 1, 1)$ significa que

$$v = v_1 + v_2 + v_4.$$

Em coordenadas (na base canônica) isto significa que

$$(1, 1, 1) = (1, 2, 1) + (1, 1, 2) + (a, b, c).$$

Portanto

$$1 = 1 + 1 + a, \quad 1 = 2 + 1 + b, \quad 1 = 1 + 2 + c.$$

Logo

$$a = -1, \quad b = -2, \quad c = -2$$

e as coordenadas de v_4 na base canônica são

$$v_4 = (-1, -2, -2).$$

V. pode conferir que de fato que $\{v_1, v_2, v_4\}$ é uma base de \mathbb{R}^3 .

3) Lembre que a imagem de uma transformação linear $S: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ é definida como

$$\text{imagem}(S) = \{w \in \mathbb{R}^3 \text{ tal que existe } v \in \mathbb{R}^3 \text{ tal que } w = S(v)\}$$

a) Considere a transformação linear $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ cuja matriz na base canônica é

$$[T] = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & a & c \\ 2 & b & d \end{pmatrix}.$$

Sabendo que o espaço imagem de T é uma reta determine os valores de a, b, c e d .

b) Considere a transformação linear $L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ cuja matriz na base canônica é

$$[L] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & A & C \\ 2 & B & D \end{pmatrix}.$$

Determine explicitamente valores A, B, C e D para que a imagem de L seja o plano de equação cartesiana

$$x + y - z = 0.$$

c) Considere a transformação linear $M: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ que verifica

$$M(1, 1, 1) = (0, 1, 1), \quad M(1, 0, 1) = (2, 1, 1), \quad M(0, 1, 1) = (0, 1, 1)$$

Determine a matriz de M na base canônica.

Resposta:

a) A imagem de T é gerada pelos vetores $T(\mathbf{i})$, $T(\mathbf{j})$ e $T(\mathbf{k})$. Como a imagem é uma reta estes vetores devem ser paralelos a $T(\mathbf{i}) = (1, 1, 2)$. Portanto,

$$\begin{aligned} T(\mathbf{j}) &= (2, a, b) = k(1, 1, 2), & k &= 2, & a &= 2, & b &= 4, \\ T(\mathbf{k}) &= (0, c, d) = k(1, 1, 2), & k &= 0, & c &= 0, & d &= 0. \end{aligned}$$

Obtemos

$$[T] = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \end{pmatrix}.$$

b) Raciocinando como no item anterior, os vetores $(1, 1, 2)$, $(0, A, B)$ e $(2, C, D)$ devem gerar o plano $x + y - z = 0$. Portanto, é suficiente escolher três vetores do plano não paralelos entre si (se eles são paralelos obteremos uma reta como imagem). Uma possibilidade é

$$A = B = 0, \quad C = 0, D = 2.$$

Certamente, há outras possibilidades.... algumas delas...

$$\begin{aligned} A = B = 1, \quad C = -2, D = 0, \\ A = B = 1, \quad C = 1, D = 3. \end{aligned}$$

c)

$$M(1, 1, 1) = (0, 1, 1), \quad M(1, 0, 1) = (2, 1, 1), \quad M(0, 1, 1) = (0, 1, 1)$$

Devemos determinar $M(\mathbf{i})$, $M(\mathbf{j})$ e $M(\mathbf{k})$. Estes vetores serão as colunas da matriz de T na base canônica. Observe que

$$M(1, 1, 1) - M(1, 0, 1) = M(0, 1, 0) = (0, 1, 1) - (2, 1, 1) = (-2, 0, 0).$$

Temos também

$$M(0, 1, 0) + M(0, 0, 1) = M(0, 1, 1) = (0, 1, 1),$$

logo

$$M(0, 0, 1) = (0, 1, 1) - M(0, 1, 0) = (0, 1, 1) + (2, 0, 0) = (2, 1, 1).$$

Finalmente,

$$M(1, 0, 0) + M(0, 0, 1) = M(1, 0, 1) = (2, 1, 1),$$

logo

$$M(1, 0, 0) = (2, 1, 1) - M(0, 0, 1) = (2, 1, 1) - (2, 1, 1) = (0, 0, 0).$$

Portanto,

$$[M] = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

4)¹ Considere as matrizes

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & -2 & b \\ a & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 4/9 & 10/9 & 2/9 \\ -2/9 & 4/9 & -1/9 \\ c & d & 4/9 \end{pmatrix}.$$

- a) Determine a inversa da matriz A .
- b) Sabemos que $C = B^{-1}$. Determine a, b, c e d .

Resposta:

a) Utilizaremos o método de Gauss para o cálculo da matriz inversa.

¹Enunciado da prova A. No fim da resposta se encontra a solução das provas B, C e D

Início:

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix};$$

Operações: (I-linha)/2 – e III-linha– I-linha

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Operações: troca de linhas II e III, troca de sinal de II

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Operações: III-linha – I linha

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1/2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Operações: III-linha – II linha

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -3/2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Operações: I-linha – III linha

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -3/2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Operações: I-linha – II linha

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -3/2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Portanto,

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -3/2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

prova A:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -3/2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

prova B:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \\ -3/2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

prova C:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} -3/2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

prova D:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -3/2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

b) Sabemos que

$$BC = \begin{pmatrix} 1 & -2 & b \\ a & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4/9 & 10/9 & 2/9 \\ -2/9 & 4/9 & -1/9 \\ c & d & 4/9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Fazemos as seguintes operações para isolar as incógnitas:

- (II)-linha de $A \times$ (I)-coluna de B ;

$$a(4/9) - 2/9 = 0, \quad a = 1/2,$$

- (I)-linha de $A \times$ (III)-coluna de B ;

$$2/9 + 2/9 + (4/9)b = 0, \quad b = -1,$$

- (III)-linha de $A \times$ (I)-coluna de B ;

$$2/9 + 2c = 0, \quad c = -1/9,$$

- (III)-linha de $A \times$ (II)-coluna de B ;

$$-4/9 + 2d = 0, \quad d = 2/9.$$