

# P1 de Álgebra Linear I – 2010.1

29 de abril de 2010.

## Gabarito

---

---

### Questão 1)

Considere o sistema linear 3 x 3:

$$\begin{cases} 3333x + 3333y + 3333z = a \\ 6666x + 6667y + 6668z = b \\ 9999x + 10.000y + 10.002z = c, \end{cases}$$

onde  $a$ ,  $b$  e  $c$  são constantes.

a) Determine **todos** os valores de  $a$ ,  $b$  e  $c$  de forma que o sistema tenha uma *única* solução.

b) Ache tal solução referida no item (a), em função de  $a$ ,  $b$  e  $c$ .

---

### Resolução:

(a)

Escalonando o sistema, fazemos as seguintes operações sobre as linhas:  $L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1$  e  $L_3 \rightarrow L_3 - 3L_1$  obtendo:

$$\begin{cases} 3333x + 3333y + 3333z = a \\ y + 2z = b - 2a \\ y + 3z = c - 3a. \end{cases}$$

Agora, fazemos  $L_3 \rightarrow L_3 - L_2$  e  $L_1 \rightarrow (1/3333)L_1$  finalmente e obtemos o sistema escalonado:

$$\begin{cases} x + y + z = a/3333 \\ y + 2z = b - 2a \\ z = c - b - a. \end{cases}$$

Assim, para quaisquer  $a, b$  e  $c$ , o valor de  $z$  está univocamente determinado,  $z = c - b - a$ . Portanto, substituindo este valor de  $z$  na 2a. eq.,  $y$  fica univocamente determinado, e substituído os valores correspondentes de  $y$  e  $z$  na 1a. eq.,  $x$  fica univocamente determinado. Logo, o sistema tem uma única solução quaisquer que sejam  $a$ ,  $b$  e  $c$ .

(b)

Fazendo as substituições indicadas acima, obtemos:

$$\begin{cases} x = \frac{3334}{3333}a - 2b + c \\ y = 3b - 2c \\ z = c - b - a. \end{cases}$$

---

## Questão 2)

Considere o plano  $\pi$  cuja equação cartesiana é

$$\pi: x + y - 2z = 1.$$

a) Ache a equação vetorial da reta  $r$  que é ortogonal a  $\pi$  e passa pelo ponto

$$P = (1, 0, 1).$$

b) Encontre o ponto  $Q$  que pertence a  $\pi$  e está o mais próximo possível do ponto  $P$ . Ache a distância  $d$  de  $P$  a  $Q$ .

c) Ache a equação cartesiana do plano  $\rho$  tal que: é ortogonal ao plano  $\pi$ , contém a reta  $r$  e contém a reta  $s$  que passa pelo ponto  $Q$  e tem vetor diretor  $(2, 0, 1)$ .

d) Ache explicitamente todos os pontos  $R$  da reta  $s$  tais que a área do triângulo  $PQR$  seja igual a  $\sqrt{30}/6$

---

### Solução

(a) O vetor  $\vec{u} = (1, 1, -2)$ , normal ao plano  $\pi$ , é vetor diretor da reta  $r$ ; como  $P \in \pi$ , temos:

$$r : X(t) = (1, 0, 1) + t(1, 1, -2) = (1 + t, t, 1 - 2t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

(b)  $Q$  é a interseção da reta  $r$  com o plano  $\pi$ . Basta então achar o valor de  $t$  tal que  $X(t)$  satisfaça a eq. de  $\pi$ . Temos:

$$1 = (1 + t) + t - 2(1 - 2t) = 6t - 1 \implies t = 1/3.$$

Logo  $Q = X(1/3) = (4/3, 1/3, 1/3)$ . Então a distância procurada é

$$d = \|\vec{QP}\| = \|(-1/3, -1/3, 2/3)\| = \sqrt{6}/3.$$

(c) Um vetor normal ao plano  $\rho$  é dado por  $(1, 1, -2) \times (2, 0, 1) = (1, -5, -2)$ . Logo a eq. cartesiana de  $\rho$  é da forma  $x - 5y - 2z = c$ . Para achar  $c$ , basta notar que, por exemplo,  $P \in \rho$ , donde  $c = 1 + 5 \cdot 0 - 2 = -1$ . Finalmente,

$$\rho : x - 5y - 2z = -1.$$

(d) A área do triângulo  $PQR$  é dada por

$$A = \frac{1}{2} \|\vec{QR} \times \vec{QP}\|,$$

onde  $R(t) = Q + t(2, 0, 1)$ . Assim, como  $\vec{QR} = t(2, 0, 1)$  e  $\vec{QP} = (-1/3, -1/3, 2/3)$ , temos:

$$\vec{QR} \times \vec{QP} = \frac{t}{3}(1, -5, -2) \implies \frac{1}{2} \|\vec{QR} \times \vec{QP}\| = \frac{\sqrt{30}}{6}|t|.$$

Como queremos  $A = \sqrt{30}/6$ , que  $|t| = 1 \Rightarrow t = \pm 1$ . Assim, os pontos procurados são

$$(10/3, 1/3, 4/3) \text{ e } (-2/3, 1/3, -2/3).$$

### Questão 3)

Decida se as afirmações a seguir são Verdadeiras ou Falsas (Justificando!)

a) Para quaisquer vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  em  $\mathbb{R}^3$  temos que  $(\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$ .

b) Todo sistema linear com duas equações e tres incógnitas tem pelo menos uma solução.

c) Para quaisquer vetores  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  e  $\vec{c}$  em  $\mathbb{R}^3$  temos que  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$ .

### Solução

a) **VERDADEIRA**: basta efetuar o produto:

$$(\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 + \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{v} \cdot \vec{u} - \|\vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2.$$

b) **FALSA**: Por exemplo, o sistema 2 x 3:

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x + y + z = 2, \end{cases}$$

não tem solução.

c) **FALSA**: Por exemplo,

$$\hat{\mathbf{j}} \times (\hat{\mathbf{j}} \times \hat{\mathbf{i}}) = -\hat{\mathbf{j}} \times \hat{\mathbf{k}},$$

porém

$$(\hat{\mathbf{j}} \times \hat{\mathbf{j}}) \times \hat{\mathbf{i}} = \vec{0} \times \hat{\mathbf{i}} = \vec{0}.$$