

G2 de Álgebra Linear I – 2008.1

Gabarito

1) Decida se cada afirmação a seguir é verdadeira ou falsa e marque **COM CANETA** sua resposta no quadro a seguir.

Itens	V	F	N
1.a	x		
1.b		x	
1.c	x		
1.d		x	
1.e	x		

1.a) Suponha que a distância entre as retas r e s de \mathbb{R}^3 é 7. Então podemos encontrar pontos $P \in r$ e $Q \in s$ tal que a distância entre P e Q seja 21.

Resposta: Verdadeiro. Defina P como o ponto da reta r mais próximo da reta s . Então a esfera de raio 21 centrada no ponto P intercepta a reta s em exatamente dois pontos. É suficiente escolher Q como um desses pontos.

1.b) Considere:

- a reta r que contém o ponto P e é paralela ao vetor não nulo \vec{v} ,
- a reta s que contém o ponto Q e é paralela ao vetor não nulo \vec{w} .

Se o produto misto

$$\overrightarrow{PQ} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = 0$$

então as retas r e s são reversas.

Resposta: Falso. Considere duas retas paralelas diferentes (por exemplos $r: (1+t, t, t)$, $t \in \mathbb{R}$ e $s: (\mu, \mu, \mu)$, $\mu \in \mathbb{R}$. Tomando $P = (1, 0, 0)$, $Q = (0, 0, 0)$ e $\vec{v} = \vec{w} = (1, 1, 1)$ temos $\overline{PQ} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = 0$ e as retas não são reversas.

1.c) Se \vec{v}_1 e \vec{v}_2 são vetores linearmente independentes de \mathbb{R}^3 então

$$\eta = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_1 \times \vec{v}_2\}$$

é uma base de \mathbb{R}^3 .

Resposta: Verdadeiro. Para ver que η é uma base é suficiente verificar que o produto misto dos seus três elementos é não nulo:

$$(\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) \cdot (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) \neq 0.$$

Como os vetores \vec{v}_1 e \vec{v}_2 são linearmente independentes temos

$$\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \vec{w} \neq \vec{0}.$$

Portanto,

$$(\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) \cdot (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) = \vec{w} \cdot \vec{w} = |\vec{w}|^2 \neq 0.$$

1.d) Considere os planos

$$\pi: x + y + z = 0, \quad \rho: x - y - z = 0.$$

Se $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$ é uma base de π e $\{\vec{w}_1, \vec{w}_2\}$ é uma base de ρ , então $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{w}_1\}$ é uma base de \mathbb{R}^3 .

Resposta: Falso. Considere, por exemplo, as bases

$$\{\vec{v}_1 = (1, -1, 0); \vec{v}_2 = (0, 1, -1)\}$$

de π e

$$\{\vec{w}_1 = (0, 1, -1); \vec{w}_2 = (1, 1, 0)\}$$

de ρ . Obviamente

$$\{(1, -1, 0); (0, 1, -1); (0, 1, -1)\}$$

não é uma base de \mathbb{R}^3 . Ou seja, é suficiente tomar w_1 sendo um vetor paralelo à reta interseção dos dois planos.

1.e) Considere o ponto $A = (5, -3, 2)$ e reta r de equações paramétricas

$$(1 + t, 1 - t, 2t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

O ponto $B = (3, -1, 4)$ é o ponto da reta r mais próximo do ponto A .

Resposta: Verdadeiro. O ponto B da reta r é o ponto mais próximo de A se, e somente se, o vetor $\overrightarrow{BA} = (2, -2, -2)$ for perpendicular ao vetor diretor $(1, -1, 2)$ da reta r . Como se verifica

$$(2, -2, -2) \cdot (1, -1, 2) = 0$$

(isto é, $\overrightarrow{BA} = (2, -2, -2)$ é perpendicular ao vetor $(1, -1, 2)$) a resposta é afirmativa.

2)

(a) Considere a base β de \mathbb{R}^3

$$\beta = \{(1, 1, 0); (1, 0, 1); (0, 1, 1)\}$$

Sabendo que as coordenadas $(\vec{v})_\beta$ do vetor \vec{v} na base β são

$$(\vec{v})_\beta = (2, 1, 1),$$

determine as coordenadas de \vec{v} na base canônica.

(b) Seja $\alpha = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ uma base de \mathbb{R}^3 . Considere a nova base de \mathbb{R}^3

$$\delta = \{\vec{u}_1 + \vec{u}_2, \vec{u}_2 + \vec{u}_3, \vec{u}_3 + \vec{u}_1\}.$$

Sabendo que as coordenadas do vetor w na base α são

$$(\vec{w})_\alpha = (3, 3, 4),$$

determine as coordenadas $(\vec{w})_\delta$ de \vec{w} na base δ .

(c) Determine k para que os vetores

$$(1, 2, 1); (2, k, 1); (k, 3, k)$$

não formem uma base de \mathbb{R}^3 .

d) Determine a equação cartesiana do subespaço de \mathbb{R}^3 gerado pelos vetores

$$\{(1, 1, 0); (1, 0, 1); (2, 1, 1); (0, 0, 0); (2, 4, -2)\}.$$

e) Considere o plano

$$\pi: x - y + 2z = 0$$

e sua base

$$\gamma = \{(1, 1, 0); (2, 0, -1)\}.$$

Determine as coordenadas do vetor $\vec{v} = (4, 2, -1)$ do plano π na base γ .

Resposta:

2.a) Escrevemos

$$\vec{v} = 2(1, 1, 0) + 1(1, 0, 1) + 1(0, 1, 1) = (3, 3, 2),$$

onde todos os vetores estão escritos na base canônica. Portanto, as coordenadas de v na base canônica são

$$\vec{v} = (3, 3, 2).$$

2.b) Sejam $(\vec{w})_\delta = (x, y, z)$ as coordenadas de \vec{w} na base δ . Portanto,

$$\begin{aligned}\vec{w} &= x(\vec{u}_1 + \vec{u}_2) + y(\vec{u}_2 + \vec{u}_3) + z(\vec{u}_3 + \vec{u}_1) = \\ &= (x + z)\vec{u}_1 + (x + y)\vec{u}_2 + (y + z)\vec{u}_3.\end{aligned}$$

Como, por hipótese as coordenadas de w na base α são $(3, 3, 4)$,

$$\vec{w} = 3 \vec{u}_1 + 3 \vec{u}_2 + 4 \vec{u}_3.$$

Lembrando que as coordenadas de um vetor em uma base (no caso na base α) são únicas, temos:

$$3 = x + z, \quad 3 = x + y, \quad 4 = y + z.$$

Portanto,

$$z - y = 0, \quad z = y, \quad z = y = 2, \quad x = 1.$$

Logo

$$(\vec{w})_\delta = (1, 2, 2).$$

2.c) Para que os vetores não formem uma base não devem ser linearmente independentes. Ou seja,

$$0 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & k \\ 2 & k & 3 \\ 1 & 1 & k \end{vmatrix} = (k^2 - 3) - 2(2k - 3) + k(2 - k) = -2k + 3 = 0.$$

Portanto,

$$k = 3/2.$$

2.d) Os vetores $(1, 1, 0)$ e $(1, 0, 1)$ geram o plano vetorial ρ de vetor normal

$$(1, 1, 0) \times (1, 0, 1) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (1, -1, -1).$$

Isto é, geram o plano ρ de equação cartesiana

$$\rho: x - y - z = 0.$$

Os vetores $(2, 1, 1)$, $(0, 0, 0)$ e $(2, 4, -2)$ verificam a equação cartesiana de ρ , portanto pertencem ao plano. Assim, os vetores geram o plano ρ .

2.e) Sejam $(\vec{v})_\gamma = (x, y)$ as coordenadas do vetor $\vec{v} = (4, 2, -1)$ na base

$$\gamma = \{(1, 1, 0); (2, 0, -1)\}.$$

Então

$$(4, 2, -1) = x(1, 1, 0) + y(2, 0, -1).$$

Isto é,

$$4 = x + 2y, \quad 2 = x, \quad -1 = -y.$$

Como o vetor \vec{v} está no plano π e γ é uma base do plano, estes resultados são compatíveis com a primeira equação (verifique!). Portanto,

$$(\vec{v})_\gamma = (2, 1).$$

3) Considere o vetor $(1, 2, 3)$ e a transformação linear

$$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad T(\vec{v}) = \vec{v} \times (1, 2, 3).$$

(a) Determine a matriz $[T]$ da transformação linear T na base canônica.

(b) Estude se existe \vec{w} de \mathbb{R}^3 tais que

$$T(\vec{w}) = (1, 2, 3).$$

Caso exista dito vetor \vec{w} determine-o explicitamente.

(c) Determine a equação cartesiana da imagem de T (denotada $\text{im}(T)$).
Lembre que

$$\text{im}(T) = \{ \vec{u} \in \mathbb{R}^3 \text{ tal que existe } \vec{w} \in \mathbb{R}^3 \text{ tal que } T(\vec{w}) = \vec{u} \}.$$

(d) Considere o plano $\pi: ax + y + z = 0$. Determine a para que $T(\pi)$ (a imagem do plano π pela transformação linear T) seja uma reta r .
Determine a equação paramétrica da reta r .

Resposta:

3.a) Observe que

$$T(x, y, z) = (x, y, z) \times (1, 2, 3) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x & y & z \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = (3y - 2z, -3x + z, 2x - y).$$

Logo

$$T(\mathbf{i}) = (0, -3, 2), \quad T(\mathbf{j}) = (3, 0, -1), \quad T(\mathbf{k}) = (-2, 1, 0)$$

Portanto

$$[T] = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -2 \\ -3 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

3.b) Não existe tal vetor \vec{w} , pois $T(\vec{w}) = \vec{w} \times (1, 2, 3)$, e portanto $T(\vec{w})$ é ortogonal ao vetor $(1, 2, 3)$. Obviamente, v. pode tentar achar $\vec{w} = (x, y, z)$ resolvendo explicitamente o sistema linear dado pela condição

$$T(x, y, z) = (x, y, z) \times (1, 2, 3) = (1, 2, 3),$$

isto é

$$3y - 2z = 1, \quad -3x + z = 2, \quad 2x - y = 3$$

e ver que o sistema não tem solução. Deixamos v. verificar estes detalhes.

3.c) A imagem de T é gerada pelos vetores coluna da matriz $[T]$, isto é, pelos vetores $(0, -3, 2)$, $(3, 0, -1)$ e $(-2, 1, 0)$. Os dois primeiros vetores geram o plano vetorial ϱ de vetor normal

$$(0, -3, 2) \times (3, 0, -1) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 0 & -3 & 2 \\ 3 & 0 & -1 \end{vmatrix} = (3, 6, 9).$$

Isto é,

$$\varrho: x + 2y + 3z = 0$$

O vetor $(-2, 1, 0)$ pertence ao plano ϱ . Logo

$$T(\mathbb{R}^3): x + 2y + 3z = 0.$$

3.d) A imagem $T(\pi)$ está gerada pelas imagens de uma base (qualquer) de π . Escolhemos a base do plano π

$$\{(1, -a, 0); (0, 1, -1)\}.$$

Portanto $T(\pi)$ é gerado por

$$T(1, -a, 0) = (-3a, -3, 2+a) \quad \text{e} \quad T(0, 1, -1) = (5, -1, -1).$$

Para que $T(\pi)$ seja uma reta é necessário (e suficiente) que $T(1, -a, 0) = (-3a, 3, 2 + a)$ e $T(0, 1, -1) = (5, -1, -1)$ sejam paralelos, isto é,

$$(-3a, -3, 2 + a) = \lambda(5, -1, -1).$$

Obtemos $\lambda = 3$ e $a = -5$. Observe que estas condições são compatíveis com $2 - 5 = 3$.

Logo o plano é $-5x + y + z = 0$ e sua imagem é a reta de vetor diretor $(5, -1, -1)$ que contém a origem, isto é,

$$r: (5t, -t, -t), \quad t \in \mathbb{R}.$$