

G4 de Álgebra Linear I – 2006.1

Gabarito

1) Considere a reta

$$r = (1 + t, 1 - t, 2t), \quad t \in \mathbb{R},$$

e o ponto

$$Q = (1, 0, 2).$$

- (a) Escreva a reta r como a interseção de dois planos π e ρ (escritos na forma cartesiana) tais que π é paralelo ao eixo \mathbb{Y} (isto é, o vetor normal do plano π é ortogonal ao vetor \mathbf{j}) e ρ é paralelo ao eixo \mathbb{Z} (isto é, o vetor normal do plano ρ é ortogonal ao vetor \mathbf{k}).
- (b) Determine a equação cartesiana do plano τ que contém a reta r e o ponto Q .
- (c) Determine a distância do ponto Q à reta r .
- (d) Determine um ponto M da reta r tal que os pontos $P = (1, 1, 0)$, Q e M formem um triângulo retângulo cuja hipotenusa é o segmento PQ . (Observe que P está na reta r).
-

Resposta:

a) Observe que um vetor diretor da reta r é $v = (1, -1, 2)$. Como o plano π contém a reta r e é paralelo ao eixo \mathbb{Y} , seu vetor normal é da forma

$$(1, -1, 2) \times (0, 1, 0) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-2, 0, 1).$$

Portanto, a equação cartesiana de π é da forma

$$\pi: 2x - z = d.$$

Finalmente, como o ponto $(1, 1, 0)$ da reta pertence a π obtemos $d = 2$. Logo,

$$\pi: 2x - z = 2.$$

Analogamente, como o plano ρ contém a reta r e é paralelo ao eixo \mathbb{Z} , seu vetor normal é da forma

$$(1, -1, 2) \times (0, 0, 1) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1, -1, 0).$$

Portanto, a equação cartesiana de ρ é da forma

$$\rho: x + y = d.$$

Finalmente, como o ponto $(1, 1, 0)$ da reta pertence a ρ obtemos $d = 2$. Logo,

$$\rho: x + y = 2.$$

Portanto, a equação cartesiana é

$$r: 2x - z = 2, \quad x + y = 2.$$

b) Para determinar a equação cartesiana de τ observamos que o vetor normal de τ é

$$(1, -1, 2) \times (0, -1, 1) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{vmatrix} = (0, -2, -1).$$

Logo a equação cartesiana é da forma

$$2y + z = d.$$

Como $(1, 1, 0)$ deve verificar a equação, temos $d = 2$. Logo

$$\tau: 2y + z = 2.$$

c) Determinaremos esta distância usando dois métodos.

Primeiro determinaremos o plano η que contém o ponto Q e é perpendicular a r . A interseção deste plano e da reta determina o ponto A de r mais próximo de Q . A distância é o módulo do vetor AQ . Observe que o ponto A é exatamente o ponto M do próximo item.

O vetor normal de η é o vetor diretor de r . Logo η é da forma

$$\eta: x - y + 2z = d.$$

Como o ponto Q pertence a η :

$$1 + 2 = d = 3.$$

Portanto,

$$\eta: x - y + 2z = 5.$$

Para determinar o ponto de interseção da reta e o plano devemos ver para que valor de t se verifica

$$1 + t - (1 - t) + 2(2t) = 5, \quad 6t = 5, \quad t = 5/6.$$

Logo

$$A = (11/6, 1/6, 10/6).$$

temos

$$\overline{QA} = \frac{1}{6}(5, 1, -2).$$

Veja que este vetor é perpendicular ao vetor diretor de r . A distância é o módulo de \overline{QA} ,

$$\text{distância} = |\overline{QA}| = \frac{1}{6} \sqrt{25 + 1 + 4} = \frac{\sqrt{30}}{6} = \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{6}}.$$

O segundo método consiste em considerar o paralelogramo cujas arestas são os vetores v (diretor da reta) e \overline{PQ} . Então a distância é

$$\text{distância} = \frac{|v \times \overline{PQ}|}{|v|}.$$

Temos

$$|v| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{6}.$$

Temos que

$$v \times \overline{PQ} = (1, -1, 2) \times (0, -1, 2) = (0, -2, -1)$$

(este cálculo já foi feito). Portanto, $|v \times \overline{PQ}| = \sqrt{5}$. Assim,

$$\text{distância} = \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{6}}.$$

d) Já observamos que $A = M = (11/6, 1/2, 2/6)$.

2) Considere a transformação linear

$$T, L: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

cujas matriz na base canônica é

$$[T] = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -2 & 4 & -2 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix}.$$

- (a) Determine a equação cartesiana da imagem de T .
 - (b) Determine uma base da imagem de T .
 - (c) Determine o conjunto de vetores v tais que $T(v) = \vec{0}$.
 - (d) Determine os autovalores de T com suas multiplicidades.
 - (e) Determine duas formas diagonais diferentes de T .
-

Resposta:

a) A imagem de T está gerada pelos vetores

$$T(\mathbf{i}) = (0, -2, 2), \quad T(\mathbf{j}) = (1, 4, -5), \quad T(\mathbf{k}) = (-1, -2, 3).$$

Como os vetores $(0, -2, 2)$ e $(1, 4, -5)$ não são paralelos, eles geram o plano cujo vetor normal é

$$(0, -2, 2) \times (1, 4, -5) = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 0 & -2 & 2 \\ 1 & 4 & -5 \end{vmatrix} = (2, 2, 2).$$

Isto é, eles geram o plano

$$\pi: x + y + z = 0.$$

Como o vetor $T(\mathbf{k})$ pertence ao plano π ,

$$(-1) + (-2) + 3 = 0,$$

obtemos que a equação cartesiana da imagem de T é

$$\text{imagem}(T): x + y + z = 0.$$

b) Uma base β da imagem de T é dada pelos vetores

$$\beta = \{T(\mathbf{i}) = (0, -2, 2); T(\mathbf{j}) = (1, 4, -5)\}.$$

De fato, v. pode escolher como base qualquer par de vetores linearmente independentes do plano π .

c) Devemos resolver a equação

$$T(v) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -2 & 4 & -2 \\ 2 & -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Isto é,

$$y - z = 0, \quad -2x + 4y - 2z = 0, \quad 2x - 5y + 3z = 0.$$

Obtemos (da primeira equação) $y = z$ e (substituindo $z = y$ na segunda equação) $x = y$. Logo os vetores são da forma (t, t, t) . Veja que a terceira equação é satisfeita.

Portanto,

$$T(v) = 0 \quad \text{se, e somente se,} \quad v = (t, t, t), \quad t \in \mathbb{R}.$$

d) Para calcular os autovetores de T e suas multiplicidades devemos considerar seu polinômio característico. Em qualquer caso, observe que já sabemos que 0 é um autovalor (ainda não sabemos sua multiplicidade). O polinômio característico de T é

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} 0 - \lambda & 1 & -1 \\ -2 & 4 - \lambda & -2 \\ 2 & -5 & 3 - \lambda \end{vmatrix} &= -\lambda \begin{vmatrix} 4 - \lambda & -2 \\ -5 & 3 - \lambda \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} -2 & -2 \\ 2 & 3 - \lambda \end{vmatrix} + \\ & - \begin{vmatrix} -2 & 4 - \lambda \\ 2 & -5 \end{vmatrix} = \\ &= -\lambda(\lambda^2 - 7\lambda + 2) - (-2 + 2\lambda) - (2 + 2\lambda) = \\ &= -\lambda(\lambda^2 - 7\lambda + 6). \end{aligned}$$

Logo as raízes são

$$\lambda = 0, \quad \frac{7 \pm \sqrt{49 - 24}}{2} = \frac{7 \pm 5}{2}.$$

Portanto os autovalores são

$$0, \quad 6, \quad 1.$$

todos simples

e) As seis formas diagonais de T são:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}.$$

3) Considere a transformação linear

$$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad T(u) = (1, 0, -1) \times u$$

e a base ortonormal de \mathbb{R}^3 definida por

$$\beta = \{(1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}); (1/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}, 1/\sqrt{6}); (1/\sqrt{2}, 0, -1/\sqrt{2})\}.$$

a) Determine a matriz $[T]_\beta$ de T na base β .

b) A transformação linear T é a composição de uma projeção ortogonal P , uma rotação R e a multiplicação por um escalar λ . Determine

- a equação cartesiana do plano ou a reta de projeção de P ,
- a equação paramétrica do eixo de rotação de R ,
- o fator de multiplicação λ .

c) Determine explicitamente matrizes P e P^{-1} tais que a matriz $[T]_{\mathcal{E}}$ de T na base canônica se escreva como o produto

$$[T]_{\mathcal{E}} = P [T]_{\beta} P^{-1}.$$

Resposta:

a) Escrevemos,

$$u = (1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}); \quad v = (1/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}, 1/\sqrt{6}); \quad w = (1/\sqrt{2}, 0, -1/\sqrt{2}).$$

Observe que

$$\begin{aligned} T(u) &= T(1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}) = (1/\sqrt{3}) ((1, 0, -1) \times (1, 1, 1)) = \\ &= (1/\sqrt{3}) (1, -2, 1) = \\ &= \sqrt{2} (1/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}, 1/\sqrt{6}) = \sqrt{2} v; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(v) &= T(1/\sqrt{6}, -2/\sqrt{6}, 1/\sqrt{6}) = (1/\sqrt{6}) ((1, 0, -1) \times (1, -2, 1)) = \\ &= (2/\sqrt{6}) (-1, 1, -1) = \\ &= -\sqrt{2} (1/\sqrt{3}, -1/\sqrt{3}, 1/\sqrt{3}) = -\sqrt{2} u; \end{aligned}$$

$$T(w) = T(1/\sqrt{2}, 0, -1/\sqrt{2}) = (1/\sqrt{2}) ((1, 0, -1) \times (1, 0, -1)) = \bar{0}.$$

Portanto, a matriz de T na base β é:

$$[T]_{\beta} = \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} & 0 \\ \sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \sqrt{2} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

b) Finalmente, na base β temos

$$\begin{aligned} [T]_{\beta} &= \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} & 0 \\ \sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \sqrt{2} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \sqrt{2} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

As matrizes acima representam (na base β) respetivamente (de esquerda à direita):

- A projeção no plano gerado pelos dois primeiros vetores da base β (os vetores u e v) na direção do terceiro vetor da base (o vetor w). Como estes vetores são ortogonais, temos que a projeção ortogonal no plano $x - z = 0$ (o vetor normal do plano é o vetor w).
- Uma rotação de eixo $(t, 0, -t)$ e ângulo $\pi/2$
- uma multiplicação por $\sqrt{2}$.

c) Observe que

$$[T]_{\mathcal{E}} = P [T]_{\beta} P^{-1},$$

onde P é a matriz de mudança de base da base β à base canônica. Portanto,

$$P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{3} & -2/\sqrt{6} & 0 \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{6} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

Como a matriz P é ortogonal (suas colunas são os vetores da base ortonormal β), temos

$$P^{-1} = P^t = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}.$$