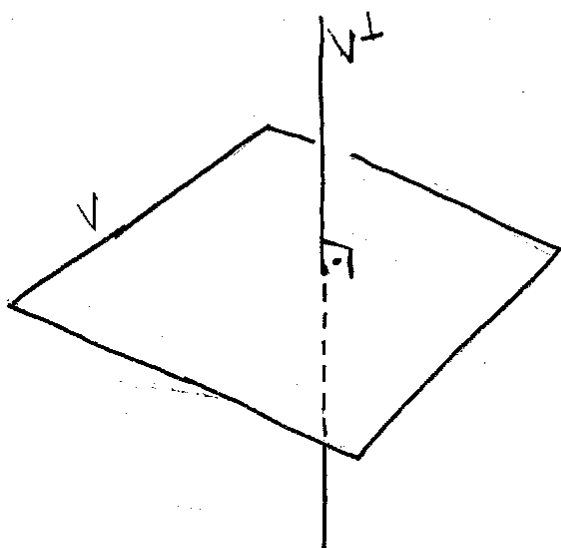


Aula 20 (23/10)

Projeções e Reflexões.

Def: Seja $V \subset \mathbb{R}^n$ um subespaço vetorial. O complemento ortogonal de V é o conjunto

$$V^\perp = \{w \in \mathbb{R}^n / \langle v, w \rangle = 0 \quad \forall v \in V\}$$



Teorema: V^\perp é subespaço vetorial de \mathbb{R}^n .

Dem: • $0 \in V^\perp$, pois $\forall v \in V$, temos $\langle v, 0 \rangle = 0$.

• $w, \bar{w} \in V^\perp \Rightarrow w + \bar{w} \in V^\perp$,

pois $\forall v \in V$, temos $\langle v, w + \bar{w} \rangle = \langle v, w \rangle + \langle v, \bar{w} \rangle = 0$

• $\lambda \in \mathbb{R}, w \in V^\perp \Rightarrow \lambda w \in V^\perp$, pois $\forall v \in V$ temos $\langle v, \lambda w \rangle = \lambda \langle v, w \rangle = 0$ ■

Perguntas: dado $V \subset \mathbb{R}^n$ subespaço, como encontrar um conjunto gerador para V^\perp ?

Teorema: dado $V \subset \mathbb{R}^n$, $\{v_1, \dots, v_k\}$ base de V , então

$$V^\perp = \{w \in \mathbb{R}^n / \langle w, v_1 \rangle = \dots = \langle w, v_k \rangle = 0\}$$

Dem: exercício. Há duas coisas a fazer.

$$1) V^\perp \subset \{w \in \mathbb{R}^n / \langle w, v_1 \rangle = \dots = \langle w, v_k \rangle = 0\}$$

$$2) V^\perp \supset \{w \in \mathbb{R}^n / \langle w, v_1 \rangle = \dots = \langle w, v_k \rangle = 0\}.$$

Consequência: para encontrar o complemento ortogonal de V :

1) Ache uma base de V : v_1, \dots, v_k .

2) Resolva o sistema linear
$$\begin{cases} \langle v_1, x \rangle = 0 \\ \vdots \\ \langle v_k, x \rangle = 0 \end{cases}$$
 onde $x = (x_1, \dots, x_n)$

Exemplo 1: $H = \text{span}\{(1, 2, 3, 4), (-1, 2, -3, 4)\}$, encontrar H^\perp .

$$\text{Sol: } \begin{cases} \langle (1, 2, 3, 4), (x, y, z, w) \rangle = 0 \\ \langle (-1, 2, -3, 4), (x, y, z, w) \rangle = 0 \end{cases} \iff \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 2 & -3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 2 & -3 & 4 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 4 & 0 & 8 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \begin{cases} x + 2y + 3z + 4w = 0 \\ y + 2w = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} y = -2w, \\ x = -3z \end{cases} \text{ e portanto}$$

$$H^\perp = \text{span}\{(-3, 0, 1, 0), (0, -2, 0, 1)\} \quad \blacksquare$$

Observe que $\dim H + \dim H^\perp = 2 + 2 = 4 = \dim \mathbb{R}^4$.

Isso não é coincidência.

Teorema: Seja $V \subset \mathbb{R}^n$ subespaço. Se $\dim V = k$,
então $\dim V^\perp = n - k$.

Dem: Seja $\{v_1, \dots, v_k\}$ uma base de V . Então
o sistema linear $\begin{cases} \langle v_1, x \rangle = 0 \\ \vdots \\ \langle v_k, x \rangle = 0 \end{cases}$ tem k equações
LIS. Portanto,
o número de variáveis livres é $n - k$. ■

Observação: $V \cap V^\perp = \{0\}$. Realmente: considere
 $w \in V \cap V^\perp$. Então $\langle w, v \rangle = 0 \quad \forall v \in V$. Mas
como $w \in V$, $\langle w, w \rangle = 0$ e então $w = 0$.

Consequência IMPORTANTE:

$$\mathbb{R}^n = V \oplus V^\perp$$

Além disso, se $\{v_1, \dots, v_k\}$ base de V e $\{v_{k+1}, \dots, v_n\}$
base de V^\perp , $\{v_1, \dots, v_k, v_{k+1}, \dots, v_n\}$ é base de \mathbb{R}^n .

Projeções e Reflexões

Seja $V \subset \mathbb{R}^n$ um subespaço e V^\perp seu complemento
ortogonal.

Def: $P_V: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ dada por $\begin{cases} P(v) = v, v \in V \\ P(v) = 0, v \in V^\perp \end{cases}$

e' chamada projecção ortogonal em V.

$R_V: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ dada por $\begin{cases} R_V(v) = v, v \in V \\ R_V(v) = -v, v \in V^\perp \end{cases}$

e' chamada reflexão ortogonal em torno de V.

Obs: lembre-se que para definir uma T.L., basta defini-la na base do \mathbb{R}^n ; em outras palavras, podemos

definir $P_V: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ por $P(v_i) = v_i$ para $i=1, \dots, k$ e $P_V(v_i) = 0$ para $i=k+1, \dots, n$. Analogamente para R_H .

Exemplo 2: Determinar $P_H: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ onde H e' o plano $x - y + z = 0$.

Sol: Uma base de H : $\{(1, 0, -1), (1, 1, 0)\}$

$$\text{Base de } H^\perp: \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow x = -y = z.$$

$$\therefore H^\perp = \text{span} \{(1, -1, 1)\}.$$

$$\text{Então: } \mathbb{R}^3 = \text{span} \{(1, 0, -1), (1, 1, 0)\} \oplus \text{span} \{(1, -1, 1)\}.$$

$$\text{Defina: } P_H(1, 0, -1) = (1, 0, -1)$$

$$P_H(1, 1, 0) = (1, 1, 0)$$

$$P_H(1, -1, 1) = (0, 0, 0)$$

Se $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, então (exercício):

$$(x, y, z) = \left(\frac{x-y-2z}{3}\right)(1, 0, -1) + \left(\frac{x+2y+z}{3}\right)(1, 1, 0) + \left(\frac{-x-y+z}{3}\right)(1, -1, 1)$$

Aplicando P_H e usando que $P_H(1, -1, 1) = (0, 0, 0)$:

$$P_H(x, y, z) = \left(\frac{2x+y-z}{3}, \frac{x+2y+z}{3}, \frac{-x+y+2z}{3}\right)$$

Observe que: se $\beta = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ e

$\gamma = \{(1, 0, -1), (1, 1, 0), (1, -1, 1)\}$ então

$$[P_H]_{\beta} = \begin{bmatrix} 2/3 & 1/3 & -1/3 \\ 1/3 & 2/3 & 1/3 \\ -1/3 & 1/3 & 2/3 \end{bmatrix} \text{ e } [P_H]_{\gamma} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(bem mais simples que $[P_H]_{\beta}$).

Note que: $\text{Nuc}(P_H) = H^{\perp}$, e

$$\text{Im}(P_H) = H$$

Exemplo 3: $R_H: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x+2y=0\}$

Sol: $H = \text{span}\{(-2, 1)\}$, $H^{\perp} = \text{span}\{(1, 2)\}$.

Então defina $R_H(-2, 1) = (-2, 1)$ e

$$R_H(1, 2) = (-1, -2)$$

Dado $(x, y) \in \mathbb{R}^2$, $(x, y) = \left(\frac{-2x+y}{5}\right)(-2, 1) + \left(\frac{x+2y}{5}\right)(1, 2)$.

Aplicando R_H , obteremos:

$$R_H(x, y) = \left(\frac{3x - 4y}{5}, \frac{-6x - 3y}{5} \right).$$

Agora, $\text{Nuc}(R_H) = \{(0, 0)\}$ e $\text{Im}(R_H) = \mathbb{R}^2$.

Se considerarmos $\beta = \{(1, 0), (0, 1)\}$, $\gamma = \{(-2, 1), (4, 2)\}$,
então

$$[R_H]_{\beta} = \begin{bmatrix} 3/5 & -4/5 \\ -6/5 & -3/5 \end{bmatrix} \text{ enquanto } [R_H]_{\gamma} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \blacksquare$$