

Um exemplo: determinante de matriz triangular.

Seja  $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$ . Vamos calcular  $\det(A)$ , usando a fórmula de Laplace:

Como  $\det(A) = \det(A^T)$ , vamos usar a 1ª coluna p/ a fórmula de Laplace.

$$\det(A) = 3 \cdot (-1)^{1+1} \cdot \det \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} + \overbrace{0 + 0 + 0}^{a_{21}=a_{31}=a_{41}=0}$$

$$= 3 \cdot \left[ 2 \cdot (-1)^{1+1} \det \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -3 \end{bmatrix} \right] = 3 \cdot 2 \cdot (-1) \cdot (-3) = 18$$

Na prática, observamos que o determinante, após sucessivas aplicações de fórmula de Laplace, é o produto dos elementos de diagonal. Isso é um fato geral:

Teorema: Se  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & \dots & 0 & a_{nn} \end{bmatrix}$ , então  $\det(A) = a_{11} \cdot \dots \cdot a_{nn}$ . ■

Obs: Se  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & & & \\ a_{21} & \dots & 0 & \\ \vdots & & & \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} & \end{bmatrix}$ ,  $\det(A) = a_{11} \cdot \dots \cdot a_{nn}$   
(Por quê?)

## Determinantes x operações com matrizes

Sabemos que  $\det(A+B) \neq \det(A) + \det(B)$  em geral, pois basta tomar  $A = Id$  e  $B = -Id$  em  $M_{2 \times 2}$ , por exemplo. E quanto ao produto de matrizes?

Teorema: Sejam  $A, B \in M_{n \times n}$ . Então

$$\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$$

Não demonstraremos esse fato, mas vamos estudar algumas importantes consequências dele.

Teorema:  $A \in M_{n \times n}$  é invertível se, e somente se,  $\det(A) \neq 0$ .

Dem: ( $\Rightarrow$ ) Se  $A$  é invertível, então existe  $B$  tal que  $A \cdot B = Id$ . Logo  $\det(A) \cdot \det(B) = \det(A \cdot B) = \det(Id) = 1$  e portanto  $\det(A) \neq 0$ .

( $\Leftarrow$ ) Se  $\det(A) \neq 0$ , então os sistemas lineares

$AX = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$ , ...,  $AX = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}$  têm solução. As soluções são exatamente as colunas de  $A^{-1}$ .

Exercício: Mostre que se  $A$  é invertível, então

$$\det(A^{-1}) = [\det(A)]^{-1}$$

Relembre que se  $T: U \rightarrow U$  é uma transformação linear e  $\beta, \gamma$  são bases de  $U$ , então

$$[T]_{\beta} = [Id]_{\beta \leftarrow \gamma} [T]_{\gamma} [Id]_{\gamma \leftarrow \beta}.$$

Logo,

$$\begin{aligned} \det [T]_{\beta} &= \det \left( [Id]_{\beta \leftarrow \gamma} \cdot [T]_{\gamma} \cdot [Id]_{\gamma \leftarrow \beta} \right) \\ &= \det [Id]_{\beta \leftarrow \gamma} \cdot \det [T]_{\gamma} \cdot \det [Id]_{\gamma \leftarrow \beta} \\ &= \det [T]_{\gamma}. \end{aligned}$$

$\xrightarrow{\quad \quad \quad = 1 \quad \quad \quad}$

Podemos então definir determinante de uma transf. linear usando bases. (qualquer base dará o mesmo det!)

Def: Seja  $T: U \rightarrow U$  uma transf. linear. O determinante de  $T$  é o número real

$$\det(T) = \det [T]_{\beta} \quad (\text{e independe da base } \beta \text{ escolhida}).$$

Exemplo 1:  $P_H: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  a projeção ortogonal em

$H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x - y + z = 0\}$ . Calcule  $\det P_H$ .

Sol:  $H = \text{span}\{(1, 1, 0), (1, 0, -1)\}$ ,  $H^\perp = \text{span}\{(1, -1, 1)\}$ .

Considere então  $\beta = \{(1, 1, 0), (1, 0, -1), (1, -1, 1)\}$ . Nesta

base,  $[P_H]_\beta = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  e portanto  $\det(P_H) = 0$ . ■

Exemplo: Existe alguma base  $\gamma$  de  $\mathbb{R}^3$  tal que

$[P_H]_\gamma = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$  para a  $P_H$  do exemplo anterior?

Sol: Não, pois  $\det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} = -1 \neq 0$ . ■

Def:  $A \in M_{n \times n}$  é dita ortogonal se  $A^T A = \text{Id}$   
(noulras palavras:  $A^{-1} = A^T$ )

Exemplo 2: para cada  $\theta \in \mathbb{R}$ ,  $\begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$  é ortogonal,

pois  $\begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

Exemplo 3: Se  $A$  é ortogonal, então  $\det(A) = \pm 1$ , pois

como  $A^T A = \text{Id}$ , então

$$\begin{aligned} 1 &= \det(\text{Id}) = \det(A^T A) = \det(A) \cdot \det(A^T) \\ &= \det(A) \cdot \det(A) = [\det(A)]^2. \end{aligned}$$

## Produto Vetorial

-135-

Em  $\mathbb{R}^3$ , há uma maneira prática de calcular complementos ortogonais de planos.

Teorema: Sejam  $u = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $v = (v_1, v_2, v_3)$  vetores de  $\mathbb{R}^3$ . O vetor

$$(u_2v_3 - u_3v_2, -u_1v_3 + u_3v_1, u_1v_2 - u_2v_1) = w$$

é ortogonal a  $u$  e a  $v$ .

Dem:  $\langle (u_1, u_2, u_3), (u_2v_3 - u_3v_2, -u_1v_3 + u_3v_1, u_1v_2 - u_2v_1) \rangle$

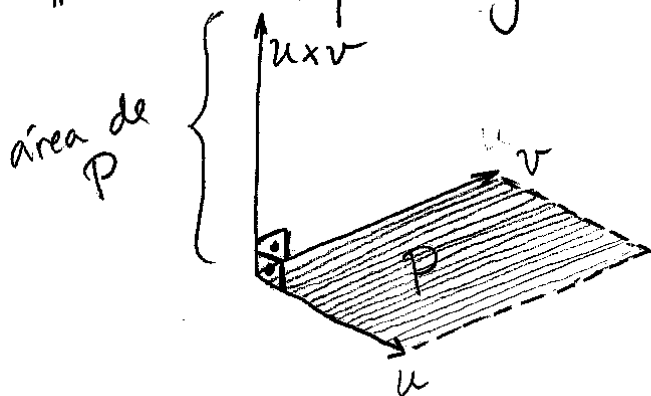
$$= \cancel{u_1u_2v_3} - \cancel{u_1u_3v_2} - \cancel{u_2u_1v_3} + \cancel{u_2u_3v_1} + \cancel{u_3u_1v_2} - \cancel{u_3u_2v_1}$$

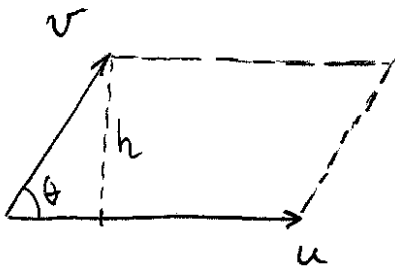
analogamente para  $v$ .

Definição: o vetor definido no teorema anterior é chamado produto vetorial de  $u$  e  $v$  e é simbolizado por  $u \times v$ .

## Propriedades do Produto Vetorial

1)  $\|u \times v\| = \text{área do paralelogramo de lados } u \text{ e } v$ .



Dem:

$$\text{Area} = \|u\| \cdot h$$

$$\text{Área}^2(P) = \|u\|^2 \cdot h^2 = \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 \cdot \sin^2 \theta$$

$$\|u \times v\|^2 = \|u\|^2 \|v\|^2 - \|u\|^2 \|v\|^2 \cos^2 \theta$$

$$\|u \times v\|^2 = \|u\|^2 \|v\|^2 - \langle u, v \rangle^2$$

$$= (u_1^2 + u_2^2 + u_3^2)(v_1^2 + v_2^2 + v_3^2) - (u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3)^2$$

$$= \dots = (u_2 v_3 - u_3 v_2)^2 + (u_3 v_1 - u_1 v_3)^2 + (u_1 v_2 - u_2 v_1)^2$$

2)  $u \times v = 0$  se, e somente se,  $u = \lambda v$  (com  $u, v \neq 0$ ).

Dem. Segue diretamente do anterior, pois a área de P é nula se e somente se  $u$  e  $v$  são paralelos.

Uma "fórmula" para  $u \times v$ :

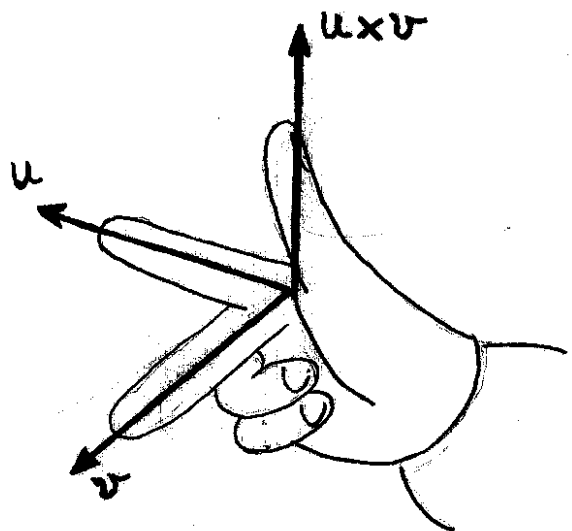
$$u \times v = \det \begin{bmatrix} i & j & k \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{bmatrix}$$

Disso segue diretamente:

$$3) u \times v = -v \times u$$

$$4) \det \begin{bmatrix} - & u & - \\ - & v & - \\ - & u \times v & - \end{bmatrix} \geq 0$$

Dem: exercício.



"REGRA DA MÃO DIREITA"