

- Questao 1: (Félix Ribeiro)

```
void decifra (char * cod)
{
    int i;
    PilhaChar * p = pilha_cria();

    /* Percorre a string até o final */
    for(i = 0 ; cod[i] != '\0' ; i++){

        /* Enquanto o caracter atual for uma consoante
        vai empilhando e continua percorrendo : por isso o i++ */
        while(cod[i] != 'A' && cod[i] != 'E' &&
            cod[i] != 'I' && cod[i] != 'O' &&
            cod[i] != 'U' )
        {
            pilha_push(p, cod[i]);
            i++; /* para continuar percorrendo a string */
        }

        /* Quando sai do while de cima, chegou numa vogal.
        Então temos q desempilhar as consoantes e imprimi-las */
        while(!pilha_vazia(p))
            printf("%c", pilha_pop(p) );

        /* Depois de imprimir as consoantes empilhadas,
        temos que imprimir a vogal corrente, pois o i
        parou numa vogal no primeiro while */
        printf("%c", cod[i] );

    }

    pilha_libera(p);
}
```

- Questão 2 : (Guilherme Berger)

```
void exhibeNomes(Noarv *a, int x, char nome[]) {
    if (a == NULL) return;

    if (a->info->inscricao <= x) {

        if (strcmp(a->info->nome, nome) != 0)
            printf("%s\n", a->info->nome);

        exhibeNomes(a->esq, x, nome);

        if (a->info->inscricao != x) /* considerando inscricao unica */
            exhibeNomes(a->dir, x, nome);
    }
    else
        exhibeNomes(a->esq, x, nome);
}
```

- Questão 3 : (Daniel)

```
NoLista *eliminaNos(NoLista *l1, NoLista *l2) {
    NoLista *temp1 = l1;
    NoLista *temp2 = l2;
    NoLista *ant1 = NULL;

    while (temp1 != NULL && temp2 != NULL) {
        if (temp1->codigo == temp2->codigo) {
            if (ant1 == NULL) /* eliminar o primeiro da lista 1? */
                l1 = temp1->prox;
            else
                ant1->prox = temp1->prox;
            temp1 = temp1->prox; /* avança nas duas listas */
            temp2 = temp2->prox;
        }
        else if (temp1->codigo > temp2->codigo) /* avança apenas a segunda lista */
            temp2 = temp2->prox;
        else {
            ant1 = temp1; /* avança a primeira lista */
            temp1 = temp1->prox;
        }
    }

    return l1;
}
```