

Considerando as seguintes declarações de uma árvore binária

```
struct arv {  
    int info;  
    struct arv* esq;  
    struct arv* dir;  
};  
typedef struct arv Arv;
```

implemente uma função que, dada uma árvore, retorne a quantidade de folhas dessa árvore. Essa função deve obedecer o protótipo:

```
int folhas (Arv* a);
```