

Pilha – Ímpares

Considere a existência de um tipo abstrato *Pilha* de números inteiros, cuja interface está definida no arquivo *Pilha.h* da seguinte forma:

```
typedef struct pilha Pilha;  
  
Pilha *cria (void);  
void push (Pilha* p, int v);  
int pop (Pilha* p);  
int vazia (Pilha* p);  
void libera(Pilha* p);
```

Sem conhecer a representação interna desse tipo abstrato *Pilha* e usando apenas as funções declaradas no arquivo *Pilha.h*, implemente uma função que receba uma pilha e retire todos os elementos ímpares dessa pilha, mantendo a ordem original dos elementos da pilha. Essa função tem o seguinte protótipo:

```
void retiraImpares (Pilha* p);
```

Dica: Essa função pode ser implementada mais facilmente através de uma solução recursiva ou utilizando uma variável auxiliar do tipo *Pilha*.