

Considere um tipo que representa os dados de um aluno definido pela estrutura a seguir:

```
struct aluno {
    int mat;           /* número de matrícula */
    char turma;       /* turma do aluno: a, b, c, d, ou e */
    char nome[81];    /* nome do aluno */
    float p1, p2, p3; /* notas */
};
typedef struct aluno Aluno;
```

Usando alguma das técnicas de ordenação vistas no curso, escreva uma função para ordenar um vetor de alunos, em ordem decrescente da média obtida considerando-se as três notas com pesos iguais, usando como critério de desempate o número de matrícula, em ordem crescente. A função deve receber como parâmetros o número de alunos e um vetor que armazena ponteiros para estruturas do tipo Aluno, de acordo com o protótipo definido a seguir:

```
void ordena (int n, Aluno** v);
```