

Considere a implementação de um tipo abstrato de dado para representar um aluno de uma disciplina. Para cada aluno, armazena-se o nome e as notas obtidas nas provas. O arquivo de interface (“aluno.h”) deste tipo é dado por:

```
typedef struct aluno Aluno;

/* Funcao para cria um novo aluno */
Aluno* CriaAluno (char* nome, float p1, float p2, float p3);
/* Funcao para deletar um aluno criado */
void DeletaAluno (Aluno* a);
/* Funcao para retornar o nome do aluno */
char* AcessaNome (Aluno* a);
/* Funcao para retornar a média das três notas */
float AcessaMedia (Aluno* a);
```

Implemente o código “aluno.c” referente a esta interface. Para testar, considere o programa abaixo:

```
#include "aluno.h"
#include <stdio.h>

int main (void)
{
    int i;
    Aluno* vet[8];      /* vetor de ponteiros */
    v[0] = CriaAluno("A", 4.5, 6.7, 8.3);
    v[1] = CriaAluno("B", 8.5, 9.7, 8.8);
    v[2] = CriaAluno("C", 4.5, 3.7, 5.3);
    v[3] = CriaAluno("D", 8.5, 6.7, 3.3);
    v[4] = CriaAluno("E", 2.5, 4.7, 5.3);
    v[5] = CriaAluno("F", 3.4, 5.7, 9.0);
    v[6] = CriaAluno("G", 6.5, 6.9, 5.3);
    v[7] = CriaAluno("H", 5.5, 5.5, 3.3);
    for (i=0; i<8; i++) {
        printf("%s: %.1f\n",AcessaNome(v[i]),AcessaMedia(v[i]));
    }
    for (i=0; i<8; i++) {
        DeletaAluno(v[i]);
    }
    return 0;
}
```