

Considerando a estrutura

```
struct Vetor {  
    float x;  
    float y;  
    float z;  
};
```

para representar um vetor no R^3 , implemente uma função que calcule a subtração de dois vetores. Essa função deve obedecer o protótipo:

```
void sub (struct Vetor* v1, struct Vetor* v2, struct Vetor* res);
```

onde os parâmetros $v1$ e $v2$ são ponteiros para os vetores a serem subtraídos, e o parâmetro res é um ponteiro para uma estrutura vetor onde o resultado da operação $v1 - v2$ deve ser armazenado.