



1. Escreva uma função que recebe duas strings. A primeira string contém uma lista de palavras separadas por vírgula enquanto a segunda string contém uma única palavra. A função retorna 1 se a lista contiver a palavra e 0 caso contrário. Por exemplo, se a função receber as strings “Hotel,Pousada,Resort” e “Pousada” deve retornar 1.

2. Considere um tipo estruturado contendo dados anunciados em um classificado

```
struct anuncio {  
    char nome[101]; /* nome do produto anunciado */  
    float preco; /* preco do produto */  
    char categorias[255]; /* lista de categorias para o produto separadas por vírgula */  
};  
typedef struct anuncio Anuncio;
```

Escreva uma função que recebe um vetor de anúncios, a quantidade de elementos no vetor e o nome de uma categoria, e retorna um novo vetor de anúncios apenas com os anúncio que possuem a categoria passada como parâmetro. A função de receber um ponteiro para um inteiro onde irá armazenar a quantidade de anúncios retornados. O vetor retornado deve ser alocado dinamicamente e conter o tamanho exato para o número de anúncios retornados. A função deve retornar NULL caso não haja anúncios para a categoria informada ou caso não seja possível alocar espaço na memória para o novo vetor.

3. Escreva uma função que imprime os dados de um vetor de anúncios na forma:

Nome; Preço; Categorias

4. Escreva uma função main para testar as funções dos itens 2 e 3.

