

Implemente uma função que receba uma string como parâmetro e retorne uma nova string com todas as ocorrências de uma letra substituídas pelo seu *oposto* no alfabeto, isto é, 'a' \mapsto 'z', 'b' \mapsto 'y', 'c' \mapsto 'x', etc. Caracteres que não forem letras devem ser copiados sem alteração para a nova string. Essa função deve obedecer o protótipo:

```
char* string_oposta (char* str);
```

Obs.: A string passada como parâmetro não pode ser alterada.