

## Inversão

Implemente em C uma função que tenha o seguinte protótipo:

```
char **Inverte (char **vet, int n, int *qtd);
```

Essa função recebe como parâmetros:

- *vet*: um vetor de ponteiros para cadeia de caracteres. Esse vetor tem alguns elementos preenchidos com NULL.
- *n*: quantidade de elementos do vetor *vet*

Essa função retorna:

- um vetor, com o exato tamanho necessário, onde
  - NÃO há elementos NULL
  - seus elementos são ponteiros para cadeias de caracteres cujos conteúdos são o inverso das cadeias do vetor *vet*. Use a função auxiliar `InverteCadeia` para criar a cadeia invertida. A função `InverteCadeia` deve estar em um arquivo separado (`Cadeia.c`). Seu protótipo é:

```
char *InverteCadeia (char *str);
```

- a quantidade de elementos do vetor retornado, através do ponteiro *qtd*.

Por exemplo, se essa função recebesse um vetor de ponteiros para as seguintes cadeias de caracteres, com 4 elementos:

```
“saco de roma”  
“rolo”  
NULL  
“sem amora”
```

Geraria um vetor de ponteiros para as seguintes cadeias de caracteres, com apenas 3 elementos:

```
“amor ed ocas”  
“olor”  
“aroma mes”
```