

Implemente a função `calc_esfera`, que calcula o volume e a área da superfície de uma esfera de raio  $r$ . Essa função deve obedecer o protótipo

```
void calc_esfera(float r, float * area, float * volume);
```

Fórmulas:

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

$$A = 4\pi r^2$$

$$\pi = 3.14159265$$