

Implemente a função `raizes`, que calcula as raízes de uma equação do segundo grau, do tipo $ax^2 + bx + c = 0$. Essa função deve obedecer o protótipo

```
void raizes (float a, float b, float c, float * x1, float * x2);
```

onde `a`, `b` e `c` representam os coeficientes da equação, e `x1` e `x2` são ponteiros para as variáveis onde devem ser guardadas as raízes da equação. Observações:

1. `x1` deve guardar a raiz de menor valor e `x2` a de maior valor.
2. Assuma que a equação sempre tem raízes distintas.
3. Para o cálculo da raiz quadrada de um número, utilize a função `sqrt` definida na biblioteca padrão de funções do C. Essa função está definida no arquivo de cabeçalhos `math.h` e tem o protótipo

```
double sqrt (double n);
```