

Implemente a função `calc_circulo`, que calcula a área e a circunferência de um círculo de raio  $r$ . Essa função deve obedecer o protótipo

```
void calc_circulo(float r, float * circunferencia, float * area);
```

Fórmulas:

$$A = \pi r^2$$

$$c = 2\pi r$$

$$\pi = 3.14159265$$