

Implemente a função `calc_cilindro`, que calcula o volume e a área da superfície de um cilindro de raio r e altura h . Essa função deve obedecer o protótipo

```
void calc_cilindro(float r, float h, float * area, float * volume);
```

Fórmulas:

$$V = \pi r^2 h$$

$$A = 2\pi r h + 2\pi r^2$$

$$\pi = 3.14159265$$