

## Tarefa Números

Implemente em C um programa que leia do teclado, a cada vez, três números inteiros, coloque-os em ordem crescente e os exiba na tela, indicando se o maior número é par ou ímpar. O término do processamento ocorre quando é informado 'N' (*Não*) quando perguntado se quer continuar. Veja o resultado esperado para sua execução:

```
Digite tres numeros: 7 4 5
Os numeros ordenados sao: 4, 5, 7 (impar)
Quer continuar? (S/N) s

Digite tres numeros: 7 4 2
Os numeros ordenados sao: 2, 4, 7 (impar)
Quer continuar? (S/N) S

Digite tres numeros: 20 13 13
Os numeros ordenados sao: 13, 13, 20 (par)
Quer continuar? (S/N) N
```

Considere que o programa deverá ser composto por 3 arquivos físicos separados:

→ Arquivo físico *Principal.c*: somente com a função principal

→ Arquivo físico *Numeros.c*: com as seguintes funções:

✓ função que lê três números do teclado, com o seguinte protótipo:

```
void Ler (int *x, int *y, int *z);
```

✓ função que ordena três números recebidos como parâmetros, com o seguinte protótipo:

```
void Ordenar (int *menor, int *intermediario, int *maior);
```

✓ função que retorna 1, se um número recebido como parâmetro for par e 0, se for ímpar, com o seguinte protótipo:

```
int Par (int n);
```

→ Arquivo físico *Numeros.h* com os cabeçalhos das funções implementadas em *Numeros.c*.

**OBS:** TODAS as variáveis têm que ser locais às funções.