

Implemente a função `calc_cone`, que calcula o volume e a área da superfície de um cone de raio r e altura h . Essa função deve obedecer o protótipo

```
void calc_cone(float r, float h, float * area, float * volume);
```

Fórmulas:

$$\begin{aligned}V &= \frac{1}{3}\pi r^2 h \\A &= \pi r \sqrt{r^2 + h^2} \\ \pi &= 3.14159265\end{aligned}$$

Obs: Para o cálculo da raiz quadrada de um número, utilize a função `sqrt` definida na biblioteca padrão de funções do C. Essa função está definida no arquivo de cabeçalhos `math.h` e tem o protótipo

```
double sqrt (double n);
```