

No jogo SEMSENTIDO:

- cada número entre 1 e 10 vale uma quantidade de pontos “surpresa” (entre 0 e 30)
- cada jogador possui um “número da sorte”
- o palpite do jogador é a soma dos pontos creditados aos números, entre 1 e 10, escolhidos por ele.
- vence o jogador cujo palpite for igual ao (ou estiver mais próximo do) seu “número da sorte”

Portanto, ao se inscrever no jogo, o jogador escolhe 6 números entre 1 e 10 cujos pontos serão somados para atingir o “número da sorte”. Destes números, devem ser utilizados tantos números quantos necessários para alcançar (ou ultrapassar) “o número da sorte”. Por exemplo, se o jogador alcança (ou ultrapassa) o número da sorte com 3 números, os demais devem ser desprezados na soma (embora devam ser lidos...)

Faça um programa que implemente este jogo, sabendo que:

- no arquivo “palpite.txt”: estão armazenados, o número de inscrição e os 6 números inteiros entre 1 e 10 escolhidos pelos jogadores.
- no arquivo “pontos.txt” estão armazenados, os pontos atribuídos para cada um dos números entre 1 e 10.
- no arquivo numerodasorte.txt estão armazenados, o número de inscrição e o número da sorte (que deve ser adivinhado) de cada jogador. Há no máximo 20 jogadores.

DESAFIO: considere que há 4 rodadas no arquivo palpite.txt (em qualquer ordem) e deve ser considerada apenas a melhor situação, isto é, a que esteja mais próxima do número da sorte

Para:

Palpite.txt	Numerodasorte.txt	Pontos.txt
1010 1 3 5 7 2 8	1020 60	0
1020 7 5 4 6 7 8	1010 30	10
1040 10 9 2 8 1 2	1040 50	20
1070 1 1 1 1 1 2	1070 80	30
		30
		20
		10
		0
		30
		20

Saída:

```
Jogador: 1010 - Numero da sorte: 30
10 num- 1 vale 0 pontos      Acumlado ate o momento: 0
20 num- 3 vale 20 pontos     Acumlado ate o momento: 20
30 num- 5 vale 30 pontos     Acumlado ate o momento: 50
40 num- 7 vale 10 pontos
50 num- 2 vale 10 pontos
60 num- 8 vale 0 pontos

Jogador: 1020 - Numero da sorte: 60
10 num- 7 vale 10 pontos     Acumlado ate o momento: 10
20 num- 5 vale 30 pontos     Acumlado ate o momento: 40
30 num- 4 vale 30 pontos     Acumlado ate o momento: 70
40 num- 6 vale 20 pontos
50 num- 7 vale 10 pontos
60 num- 8 vale 0 pontos

Jogador: 1040 - Numero da sorte: 50
10 num- 10 vale 20 pontos    Acumlado ate o momento: 20
20 num- 9 vale 30 pontos     Acumlado ate o momento: 50
30 num- 2 vale 10 pontos
40 num- 8 vale 0 pontos
50 num- 1 vale 0 pontos
60 num- 2 vale 10 pontos

Jogador: 1070 - Numero da sorte: 80
10 num- 1 vale 0 pontos      Acumlado ate o momento: 0
20 num- 1 vale 0 pontos      Acumlado ate o momento: 0
30 num- 1 vale 0 pontos      Acumlado ate o momento: 0
40 num- 1 vale 0 pontos      Acumlado ate o momento: 0
50 num- 1 vale 0 pontos      Acumlado ate o momento: 0
60 num- 2 vale 10 pontos     Acumlado ate o momento: 10

1040 venceu o jogo
```

Caso não tivesse o jogador 1040, o vencedor seria o jogador 1020