

Construa um programa para calcular o valor a ser pago pelo período de estacionamento de um automóvel. O usuário entra com o horário de entrada (hora e minutos) e o horário de saída (hora e minuto). Sabe-se que este estacionamento cobra hora cheia, ou seja, se passar um minuto ele cobra a hora inteira.

Considere a seguinte tabela de cobrança:

- R\$ 4,00 para até 1 hora de estacionamento (até 60 minutos)
- R\$ 6,00 para até 2 horas de estacionamento (de 61 minutos até 120 minutos)
- Acima de 2 horas, 6,00 pelas duas primeiras horas + R\$ 1,00 por hora adicional (acima de 2 horas). (1.00 completo por qualquer fração de 60 minutos)

➔ Faça uma função para obter do teclado um valor de hora e um valor de minuto, retornando o total de minutos deste horário. O protótipo desta função é:

`int captura_horario(void);`

Por exemplo, se a função obtiver do teclado os valores 10 e 10, retorna 610

$(60 * 10 + 10)$

➔ Faça uma função para calcular o preço a pagar. Esta função recebe a quantidade de minutos, calcula e retorna o preço a pagar de acordo com a tabela. O protótipo desta função é:

`float calcula_preco(int qtminutos);`

Por exemplo, se a função receber 190, retorna 8.00 (6.00+2*1.00)

120 min iniciais + 70 minutos (acrescenta 2hs adicionais)

Se a função receber 150 retorna 8.00 (6.00 + 1*1.00).

Se a função receber 100, retorna 6.00