

O site do JOGOSEMMEDO, que só permite acessos durante a madrugada, foi invadido. Algumas contas de clientes foram perdidas e precisam se recadastrar! Como o site não sabe quais contas foram perdidas, solicitou que todos os clientes tentassem se recadastrar. Os clientes cujas contas ainda existem recebem uma mensagem e podem acessar sua conta. Os clientes cujas contas foram perdidas precisam primeiro fornecer seus dados para cadastro e então acessar sua conta.

Regras do site:

Formação do número da conta: A conta de um cliente é formada do seguinte modo: XYNNN

X: classe

Y: subclasse

NNN::número

Para acesso: fornecer o número de sua conta, senha e um código de segurança escolhido pelo cliente. Este código deve ser redefinido pelo cliente a cada 20 acessos.

Tempo máximo para ficar logado em um acesso: $x^Y * 100$ minutos.

O acesso ao site pelo cliente possui as seguintes etapas:

- a) o usuário digita o número de sua conta
- b) Caso sua conta não exista, o usuário deve fornecer uma senha e um código de segurança para cadastro no site, isto é, p/ incluir na "base" de clientes deste site.

Obs: A conta, senha, cod de segurança são fornecidos pelo cliente
qt de acessos c/o código de segurança pelo programa .

- c) Caso sua conta exista, o site solicita a senha e o código de segurança que serão confrontados com os cadastrados. Ao permitir o acesso, caso seja a 20ª vez que o código de segurança tenha sido usado, o site solicita um novo código de segurança.

O site armazena no arquivo SENHAS.TXT os seguintes dados dos clientes não perdidos: (no máximo 300 registros)
conta (int), senha (int), código de segurança (int), quantidade de acessos do código (int)

Faça um programa, **de forma modularizada**, que carregue as informações do arquivo e inclua (ou não) o cliente e permita (ou não) a liberação de acesso ao cliente de acordo com as regras acima. Toda vez que o acesso é liberado, o site mostra a classe e subclasse desta conta e o tempo máximo que pode permanecer logado. Em caso de erros, uma mensagem adequada deve ser enviada ao usuário. O arquivo SENHAS.TXT deve ser re-gerado sempre que o programa for finalizado.

Término da entrada de acesso às contas: número de conta negativo.

Faça pelo menos 3 funções e uma função que recebe a conta e separando-a em classe e subclasse .

Exemplo para 4 contas existentes de um total de 10

Conta	Senha	Cód Segurança	Nº de acessos
22332	1234	23	9
32434	2123	12	19
22187	2121	190	2
32223	2222	39	12

ENTRADAS:

Usuário: 22187 Senha:2121 Código de Segurança: 190 → acesso permitido tempo: 400 minutos

Conta	Senha	Cód Segurança	Nº de acessos
22332	1234	23	9
32434	2123	12	19
22187	2121	190	3

32223	2222	39	12

Usuário:32223 Senha:2121 → acesso não permitido

Conta	Senha	Cód Segurança	Nº de acessos
22332	1234	23	9
32434	2123	12	19
22187	2121	190	3
32223	2222	39	12

Usuário:32223 Senha:2222 Código de Segurança: 2 → acesso não permitido

Usuário 41040 → Não existe, deve ser incluído
 Senha? 3434
 Cod? 56

Conta	Senha	Cód Segurança	Nº de acessos
22332	1234	23	9
32434	2123	12	19
22187	2121	190	2
32223	2222	39	12
41040	3434	56	1

Usuário: 32434 Senha:2123 Código de Segurança:12 tempo:900 minutos
 como “estourou” o nº de acessos o prog deve solicitar um novo Código de Segurança: 56

Conta	Senha	Cód Segurança	Nº de acessos
22332	1234	23	9
32434	2123	56	0
22187	2121	190	2
32223	2222	39	12
41040	3434	56	1