

Implemente em C um programa que leia do teclado, a cada vez, três números inteiros, coloque-os em ordem crescente e os exiba na tela, indicando se o maior número é par ou ímpar. O término do processamento ocorre quando é informado '0' quando perguntado se quer continuar. Veja o resultado esperado para sua execução:

Digite tres numeros: 7 4 5
Os numeros ordenados sao: 4, 5, 7 (impar)

Quer continuar? (0/1) 1

Digite tres numeros: 7 4 2
Os numeros ordenados sao: 2, 4, 7 (impar)

Quer continuar? (0/1) 1

Digite tres numeros: 20 13 13
Os numeros ordenados sao: 13, 13, 20 (par)

Quer continuar? (0/1) 1

Considere que o programa deverá ser composto pelas funções:

1) função que lê três números do teclado, com o seguinte protótipo:

```
void Ler (int *x, int *y, int *z);
```

2) função que ordena três números recebidos como parâmetros, com o seguinte protótipo

```
void Ordenar (int *menor, int *intermediario, int *maior);
```

3) função que retorna 1, se um número recebido como parâmetro for par e 0, se for ímpar, com o seguinte protótipo:

```
int Par (int n);
```