

Faça um programa para obter uma string, podendo a mesma conter caracteres maiúsculos, minúsculos e símbolos (máximo 40 caracteres) e exibir a mesma trocando toda ocorrência de caractere minúsculo por maiúsculo e vice-versa.

Seu programa deve implementar e usar a função que recebe uma string como parâmetro e modifica essa string trocando todos os caracteres minúsculos por maiúsculos e vice-versa. Caracteres que não forem letras não devem ser alterados. Por exemplo, se for passado como parâmetro a string “PUC-Rio”, essa função deve transformar essa string em “puc-rIO”. Essa função deve obedecer o protótipo:

```
void inverte_letra (char str[]);
```