

Faça um programa para obter uma string (máximo 40 caracteres) e a seguir dois caracteres e exibir a string substituindo todas as ocorrências do primeiro caractere pelo segundo caractere.

Seu programa deve implementar e usar a função que recebe como parâmetro uma string e dois caracteres (**original** e **novo**), e substitui todas as ocorrências do caractere **original** na string pelo caractere **novo**. Por exemplo, se for passado como parâmetro a string “Estruturas”, e os caracteres ‘t’ e ‘d’, essa função transforma a string em “Esdruduras”. Essa função deve obedecer o protótipo:

```
void troca_letra (char str[], char original, char novo);
```