

Faça um programa para obter uma string (máximo 40 caracteres) e exibí-las de forma invertida.

Seu programa deve implementar e usar a função que receba uma string como parâmetro e inverta essa string de trás para frente. Por exemplo, recebendo como parâmetro a string “Aluno”, essa função transformaria a string em “onulA”. Essa função deve obedecer o protótipo:

```
void inverte_string (char str[]);
```