

Faça a função *estacontido* que receba dois vetores X e Y e dois números inteiros m e n ( $m \leq n$ ) representando, respectivamente, a quantidade de elementos de cada um dos vetores. Esta função deve retornar 1, caso X esteja contido em Y ou 0 caso contrário (Obs: ao encontrar o 1º elemento de X que não pertença a Y a função deve retornar 0).

O arquivo loto.txt possui na 1ª linha os 6 números escolhidos por um jogador e na 2ª linha os 6 números sorteados em um concurso. Faça um programa, utilizando a função anterior, que diga se o jogador ganhou o prêmio.