

Um colégio possui uma biblioteca com um acervo de no máximo 20000 obras.

Este colégio possui as seguintes informações de cada obra no arquivo "obras.txt":

- número da obra
- situação da obra (1–emprestada, 2–disponível).

Faça um programa que obtenha as informações de cada obra e permita que sejam feitas várias consultas pelo teclado da seguinte forma: o usuário digita o número da obra e obtém como resposta uma das seguintes informações:

- "Obra Inexistente": caso a obra não seja encontrada
- "Não disponível": caso seja encontrada, mas esteja emprestada
- "Disponível": caso seja encontrada e esteja disponível para empréstimo

O término da consulta é dado ao se digitar o número da obra = 0. Considere que não existe repetição no número da obra. Faça pelo menos duas funções além da main ( ). As consultas deverão ser otimizadas.