

Faça um programa para dizer se um ponto (x,y) pertence a um retângulo. O retângulo é definido por seus vértices inferior esquerdo $(x0,y0)$ e superior direito $(x1,y1)$, valores estes fornecidos pelo usuário.

Seu programa deve implementar e usar a função com o seguinte protótipo:

```
int dentro_ret (int x0, int y0, int x1, int y1, int x, int y);
```

Esta função deve ter como valor de retorno 1 se o ponto estiver dentro do retângulo e 0 caso contrário.