

Faça um programa para dizer se um ponto (x, y) está localizado dentro ou fora de um círculo. O círculo é definido por seu centro (c_x, c_y) e seu raio r , valores estes fornecidos pelo usuário.

Seu programa deve implementar e usar a função com o seguinte protótipo:

```
int dentroCirculo (int cx, int cy, int raio, int x, int y);
```

Esta função deve ter como valor de retorno 1 se o ponto estiver dentro do retângulo e 0 caso contrário.