



Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

Questão Única – Campeonato: O arquivo *campeonato.txt* contém a descrição dos placares de todos os jogos de um time “Meu Time” no campeonato de futebol. O placar de um jogo é dado por uma linha consistindo de dois números inteiros, o número de gols do time “Meu Time” e o número de gols do adversário. Sabendo que um time ganha 3 pontos quando ganha um jogo, 1 quando empata e 0 quando perde, imprima na tela o número do jogo e o número de pontos que o time “Meu Time” ganhou em cada partida.

1 0 2 2 0 0 1 4 3 3 3 1 1 2

campeonato.txt

Para o exemplo, a saída padrão é:

```
No jogo 1 fez 3 pontos  
No jogo 2 fez 1 pontos  
No jogo 3 fez 1 pontos  
No jogo 4 fez 0 pontos  
No jogo 5 fez 2 pontos  
No jogo 6 fez 3 pontos  
No jogo 7 fez 0 pontos
```

Observações importantes:

- 1) Este é apenas um exemplo de arquivo, seu programa deve funcionar para quaisquer exemplos. É sugerido testar com outros exemplos.
- 2) Lembre-se de testar a abertura do arquivo de entrada.

Solução:

```
#include <stdio.h>  
int main( void ){  
    int golsTime = 0;  
    int golsAdv = 0;  
    int nJogo = 0;  
    int nPontosPartida = 0;  
    int c = 0;  
    FILE * fp = fopen("campeonato.txt", "r");  
    if(fp == NULL){  
        printf("Erro na abertura de arquivo");  
        exit(1);  
    }  
    c = fscanf(fp, "%d %d", &golsTime, &golsAdv);  
    while(c == 2){  
        nJogo ++;  
        if( golsTime > golsAdv ){  
            nPontosPartida = 3;  
        }else if( golsTime < golsAdv ){  
            nPontosPartida = 0 ;  
        }else{  
            nPontosPartida = 2;  
        }  
        printf("No jogo %d fez %d pontos\n", nJogo, nPontosPartida);  
    }
```



Departamento de Informática - PUC-Rio
INF 1005 – Programação I
P2 Prática – 12/05/2009



Nota:	
--------------	--

Aluno: _____

Matrícula: _____ Turma: _____

```
    c = fscanf(fp, "%d %d", &golsTime, &golsAdv);  
    }  
    fclose(fp);  
    return 0;  
}
```