

1. `int eh_raiz(int n, float a[], float xr)`

```
{
    int i;
    float valor = 0.0;
    for (i=0; i<n; i++) {
        valor = valor + a[i]*pow(xr, i);
    }
    if (valor == 0.0)
        return 1; /* é raiz */
    else
        return 0; /* nao é raiz */
}
```
2. `void histograma (int n, float v[], int h[])`

```
{
    int i, j;
    float delta = 0.1;

    /* inicializa o vetor histograma */
    for(i=0; i<10; i++) {
        h[i] = 0;
    }

    /* calcula o número de ocorrências em cada intervalo */
    for(j=0; j<n; j++) {
        i = (int)(v[j]/delta);
        h[i]++;
    }
}
```
3. `int diagonal (double A[][N])`

```
{
    int i, j;
    for(i=0; i<N; i++) {
        for(j=0; j<N; j++) {
            if(i!=j && A[i][j]!=0.0) {
                return 0;
            }
        }
    }
    return 1;
}
```

```

4. void mult_vetor_matriz (double v[ ], double A[ ][N], double w[ ])
{
    int i, j;
    for (j=0; j<N; j++) {
        w[j] = 0.0;
        for (i=0; i<N; i++) {
            w[j] = w[j] + v[i]*A[i][j];
        }
    }
}

```

```

5. int lider (int n, int tab[ ][3])
{
    int i;
    int imax = 0;
    for (i=1; i<n; i++) {
        if ((tab[i][0]+tab[i][1]+tab[i][2]) >
            (tab[imax][0]+tab[imax][1]+tab[imax][2])) {
            imax = i;
        }
    }
    return imax;
}

```